



REGLAMENTO 2024

ÍNDICE



- 1. REGLAMENTO**
- 2. SEDES**
- 3. CATEGORÍAS**
- 4. SISTEMA DE COMPETICIÓN**
- 5. REGLAS ESPECÍFICAS FÚTBOL 7**
- 6. HORARIOS**
- 7. VESTUARIOS**
- 8. SUSTITUCIONES**
- 9. ARBITRAJES Y RESPONSABLES DE CAMPO**
- 10. SANCIONES Y REGIMEN DISCIPLINARIO**
- 11. EQUIPACIONES**
- 12. ENTRENADORES Y DELEGADOS**
- 13. BALONES**
- 14. ORGANIZACIÓN**
- 15. COMPORTAMIENTO**
- 16. ASISTENCIA SANITARIA**
- 17. PREMIOS**

1. REGLAMENTO



La segunda edición del torneo de fútbol base del Athletic Club, AC CUP 2024, se regirá por las normas de la FIFA y la Federación Bizkaina de Fútbol (FVF/BFF). Las normas de competición serán las estipuladas por las Reglas de Juego de IFAB (International Football Association Board), con la excepción de que si un jugador es expulsado, no podrá participar más durante el partido en cuestión, pero podrá ser sustituido por otro compañero.

Además existen más particularidades para el formato de fútbol 7 que se detallan en este documento.

La inscripción en el torneo implica la conformidad total con el presente Reglamento.



BIZKAIKO FUTBOL
FEDERAKUNDEA

IFAB®

THE INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD



2. SEDES

Lezama, motor de este proyecto, será la sede central donde todos los equipos tienen garantizado jugar al menos 1 partido.

El resto de sedes se emplazarán en municipios cercanos de la provincia de Bizkaia, donde contamos con campos de césped natural y de césped artificial de última generación.



3. CATEGORÍAS

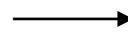


- MASCULINO:

- ❑ CADETE U16 (2008)
- ❑ CADETE U15 (2009)
- ❑ INFANTIL U14 (2010)
- ❑ INFANTIL U13 (2011)
- ❑ ALEVÍN U12 (2012)
- ❑ ALEVÍN U11 (2013)



FUTBOL 11



Fase de clasificación
2 partes de 25'

FUTBOL 7



Fase de clasificación
2 partes de 20'

- FEMENINO:

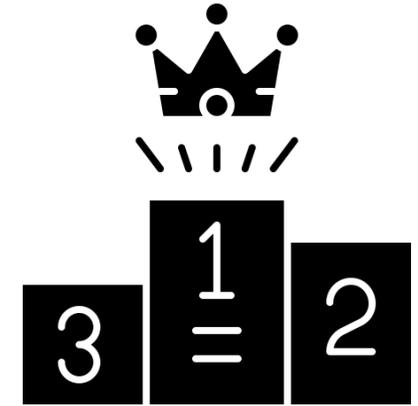
- ❑ INFANTIL U14 (2010/2011)
- ❑ ALEVÍN U12 (2012/2013)



FUTBOL 7



Fase de clasificación
2 partes de 20'



FASE FINAL:

Todos los partidos de las fases finales serán de 1 tiempo de 25'.

En caso de empate se lanzarán 3 penaltis por cada equipo

4.1 SISTEMA DE COMPETICIÓN



FASE CLASIFICACIÓN

Los equipos de cada categoría se dividirán en grupos de 4 equipos, jugando entre ellos una liga a un solo partido.

Los partidos tendrán una duración de:

- Fútbol 11: **2 partes de 25 minutos**
- Fútbol 7: **2 partes de 20 minutos**

Cada partido ganado 3 puntos, partido empatado 1 punto y partido perdido 0 puntos.

El orden de clasificación será:

1. Mayor número de puntos obtenidos.
2. Gol-average general (diferencia de goles a favor y en contra , teniendo en cuenta todos los partidos disputados en la 1º fase).
3. Gol-average particular (resultado entre los equipos empatados).
4. Mayor número de goles a favor (teniendo en cuenta todos los partidos de la 1º fase).
5. Sorteo estando presentes ambos equipos. Si no es posible en tiempo y forma, se hará mediante videollamada en directo.

En el caso de haber algún grupo con un número diferente de equipos el orden clasificatorio se ponderará por coeficiente.

En función a la clasificación, todos los equipos pasarán a la fase final correspondiente.

4.2 SISTEMA DE COMPETICIÓN



FASE FINAL

En todas las FASES FINALES los partidos serán de **1 tiempo de 25 min.**

Enfrentamiento directo entre dos (2) equipos, pasando a la siguiente fase el equipo que gane el partido. En caso de empate se procederá a una serie de lanzamientos desde el punto de penalti, de 3 penaltis por cada equipo, alternándose uno y otro en su ejecución, previo sorteo para que el equipo ganador del mismo elija ser primero o segundo en los lanzamientos, debiendo intervenir futbolistas distintos. Todos los penaltis se lanzarán en una única portería.

El equipo que consiga más tantos en la serie será declarado vencedor. En caso de empate, proseguirá los lanzamientos, en idéntico orden, uno por cada equipo, por futbolistas diferentes a los que hayan intervenido en la serie anterior, hasta el momento en que, habiendo efectuado ambos equipos igual número de lanzamientos, uno de los equipos haya conseguido un tanto más. En caso de que persista el empate tras el lanzamiento de todos los jugadores de un equipo, volverán a lanzar penaltis en el mismo orden de las anteriores series, hasta que uno de los equipos consiga la victoria.

Tanto en fútbol 11 como en fútbol 7, podrán intervenir en el lanzamiento de penaltis cualquiera de los jugadores inscritos en la convocatoria del partido que se esté disputando, pudiendo cambiar el portero o los lanzadores antes de comenzar la tanda de penaltis. Durante el lanzamiento de penaltis, tanto los jugadores que no estén en la lista de lanzadores/porteros, como el cuerpo técnico permanecerán en la mitad del campo donde no se estén lanzando los penaltis.

5.1 REGLAS ESPECÍFICAS FÚTBOL 7



El Fútbol 7, respeta al máximo las reglas del Fútbol 11

No obstante, las reglas están ligeramente cambiadas. Como se trata de un juego orientado para niños, el "espíritu del juego" es objeto de especial atención.

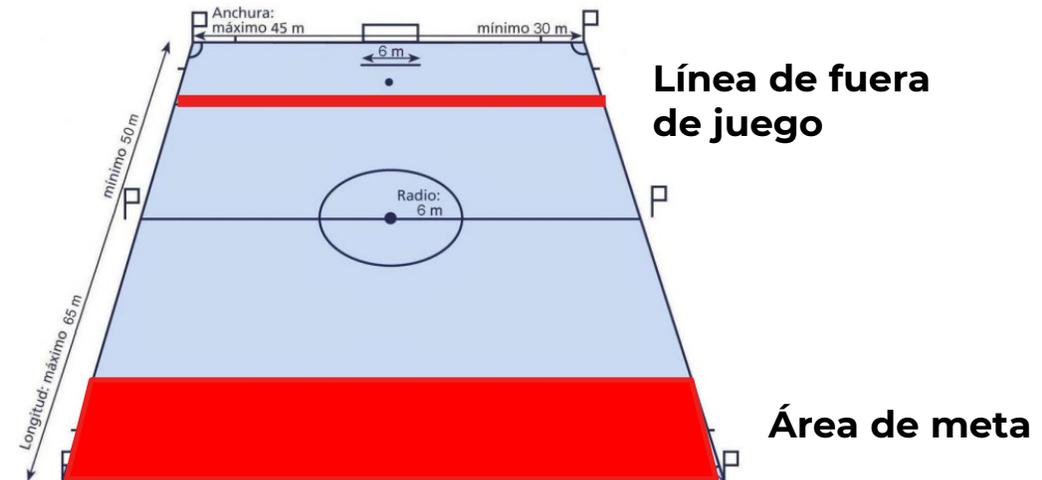
Los actos contra el desarrollo del juego o de violencia, son castigados severamente, así como toda actitud incorrecta hacia el árbitro.

FUERA DE JUEGO

La aplicación del fuera de juego solamente se aplicará en las zonas comprendidas dentro de las zonas de 13 metros

AREA DE META

Será considerada toda el área delimitada por la línea de 13 metros, de acuerdo al [reglamento de la FVF/BFF](#)



5.2 REGLAS ESPECÍFICAS FÚTBOL 7



FALTAS Y CONDUCTAS ANTIDEPORATIVA

Toda falta grave y voluntaria, cometida por un jugador en su propio campo, puede ser sancionada con un tiro desde la línea de 13 metros de su área. Teniendo en cuenta que la interpretación de la gravedad de una falta, será responsabilidad del árbitro, los jugadores deben acostumbrarse a saber que "solamente el árbitro" está capacitado y autorizado para juzgar las faltas y las intenciones, y es el que fija las sanciones

1. Todos los golpes francos previstos como sanciones son directos.
2. El árbitro valorando la gravedad de la falta podrá conceder al equipo contrario, bien un tiro libre desde el punto donde se cometió la falta o bien un tiro libre SIN BARRERA, desde la línea de los 13 metros.

FALTAS SANCIONABLES CON EXPULSIÓN TEMPORAL DE 2 MINUTOS

Ser culpable de conducta antideportiva.
Desaprobar con palabras o acciones las decisiones arbitrales.
Infringir persistentemente las Reglas de Juego.



FALTAS SANCIONABLES CON EXPULSIÓN DEFINITIVA

- Ser culpable de juego brusco grave
- Ser culpable de conducta violenta.
- Escupir a un adversario o a cualquier otra persona.
- Impedir con mano intencionada un gol o malograr una oportunidad manifiesta de marcar un gol (esto no vale para el portero dentro de su propia área).
- Malograr la oportunidad manifiesta de marcar un gol a un adversario que se dirige hacia la meta del jugador mediante una falta sancionable con penal.
- Emplear lenguaje ofensivo, grosero y obsceno.
- Recibir una segunda expulsión temporal en el mismo partido.

El jugador expulsado, si el colegiado lo estima oportuno, deberá abandonar los alrededores del terreno de juego y el banquillo.

6. HORARIOS



Los horarios de los partidos se llevarán con **estricta rigurosidad**.

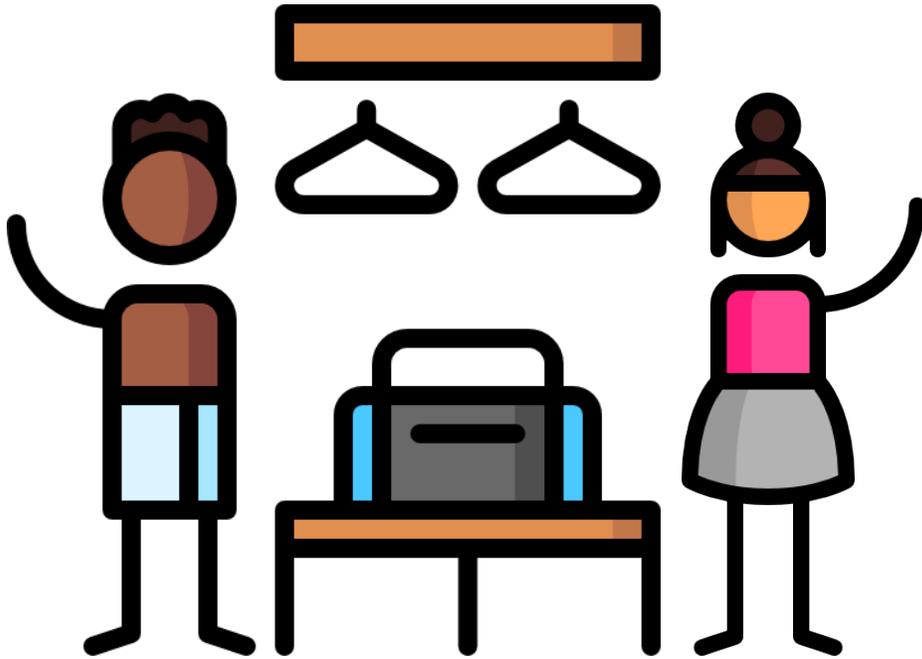
Los equipos deben estar preparados para saltar al terreno de juego, al menos con 15 minutos de antelación, habiendo tenido en cuenta ya la necesidad de segundas equipaciones.

Si uno de los dos equipos no se hubiera presentado y la organización entendiera que no hay una causa que justificara dicha incomparecencia, el partido podrá darse por perdido al equipo infractor por un resultado de 3 – 0.

La decisión final siempre recaerá sobre el Comité de Competición.



7. VESTUARIOS



En cada instalación habrá un responsable de vestuarios que velará por el buen uso de las instalaciones además de que os ayudará en todo lo necesario. A las zonas de vestuarios solo podrán acceder personal acreditado, jugadores y cuerpo técnico.

Los vestuarios serán de **uso compartido**, por lo que no se podrán utilizar para dar charlas , se utilizaran solo para cambiarse en el tiempo estipulado , y para ducharse al finalizar el último encuentro de cada día .

Rogamos que se dé importancia al **orden y limpieza** dentro de los vestuarios, ya que algunos deberán ser compartidos por necesidades logísticas.

8. SUSTITUCIONES



No habrá límite de sustituciones y un jugador o jugadora sustituido/a, podrá volver a entrar al terreno de juego.

Las sustituciones deberán realizarse en un máximo de 2 ventanas por equipo, no pudiendo utilizar en beneficio propio las ventanas en las que el equipo contrario solicite permiso para realizar sus cambios.

En ningún caso un equipo podrá realizar un cambio adicional una vez agotadas sus 2 ventanas, con excepción de que hubiera algún jugador con una lesión que le impida seguir jugando.

Todas las sustituciones deben realizarse desde el centro del campo cuando el juego esté detenido y tras la autorización del árbitro.



9. ARBITRAJES RESPONSABLE DE CAMPO



Los árbitros que dirigirán los partidos del torneo pertenecerán al **Comité de Árbitros de la FVF/BFF** intentando asegurar el máximo nivel y rigor de los arbitrajes. La Organización podrá disponer de un número de árbitros cualificados para ser utilizados en caso de incomparecencia de los árbitros o sustitutos designados por la FVF/BFF.

El árbitro y el "Responsable de campo", serán la máxima autoridad en el terreno de juego.

Ambos tendrán la potestad de detener o suspender un partido en caso de ver actitudes antideportivas en uno o los dos equipos, o comportamientos inadecuados en el público que puedan interferir en el buen desarrollo del partido y del torneo, si bien tratará siempre de poner todos los medios para lograr el entendimiento y poder finalizar los partidos con normalidad.

Para ello, se espera la máxima colaboración por parte de todos: jugadores, entrenadores y acompañantes de los jugadores, de acuerdo con los **valores** que transmite el torneo.

Al finalizar el encuentro, ambos clubes firmarán el acta del resultado que tendrá el personal de mesa, con el fin de confirmar la aceptación del mismo. Una vez así, el resultado se subirá a la APP. Tanto el resultado final del encuentro, como la resolución disciplinaria de los hechos será labor del Comité de Competición.



10. SANCIONES Y RÉGIMEN DISCIPLINARIO



Las sanciones correspondientes serán establecidas por el comité de competición atendiendo a la gravedad de los hechos según lo redactado en el acta enviada por el responsable de campo.



11. EQUIPACIONES



Todas las camisetas estarán provistas de **números** que deberán coincidir con los que figuren en el acta del partido y no podrán repetirse. Los números deberán colocarse en la espalda.

En caso de coincidir los **colores** de los uniformes de tal forma que puedan conllevar a error para identificar durante el juego correctamente a los participantes de uno u otro equipo, el equipo visitante (2º en el enunciado del partido), deberá cambiar de camiseta, o en su defecto los equipos se podrán poner de acuerdo para no coincidir los colores de su vestimenta. Todos los equipos deberán traer **DOS juegos de camisetas** de diferentes colores.

Además los árbitros deberán adecuar su vestimenta a los colores de ambos equipos para que se pueda diferenciar con facilidad durante el juego.

12. ENTRENADORES



Deberán **acreditarse** y recoger la documentación del torneo nada más llegar a la sede correspondiente.

Deberán presentar la relación de jugadores con sus respectivos dorsales 15 minutos antes del inicio de cada partido, comprobando junto con el responsable de campo que los dorsales no se repitan y correspondan a lo indicado en el acta.

Deberán velar por el estricto cumplimiento de las normas establecidas en este reglamento, además de promover la deportividad en todo momento.

Deberán velar por el estricto cumplimiento de los horarios establecidos en el calendario de competición, así como garantizar la presentación del equipo en los partidos.

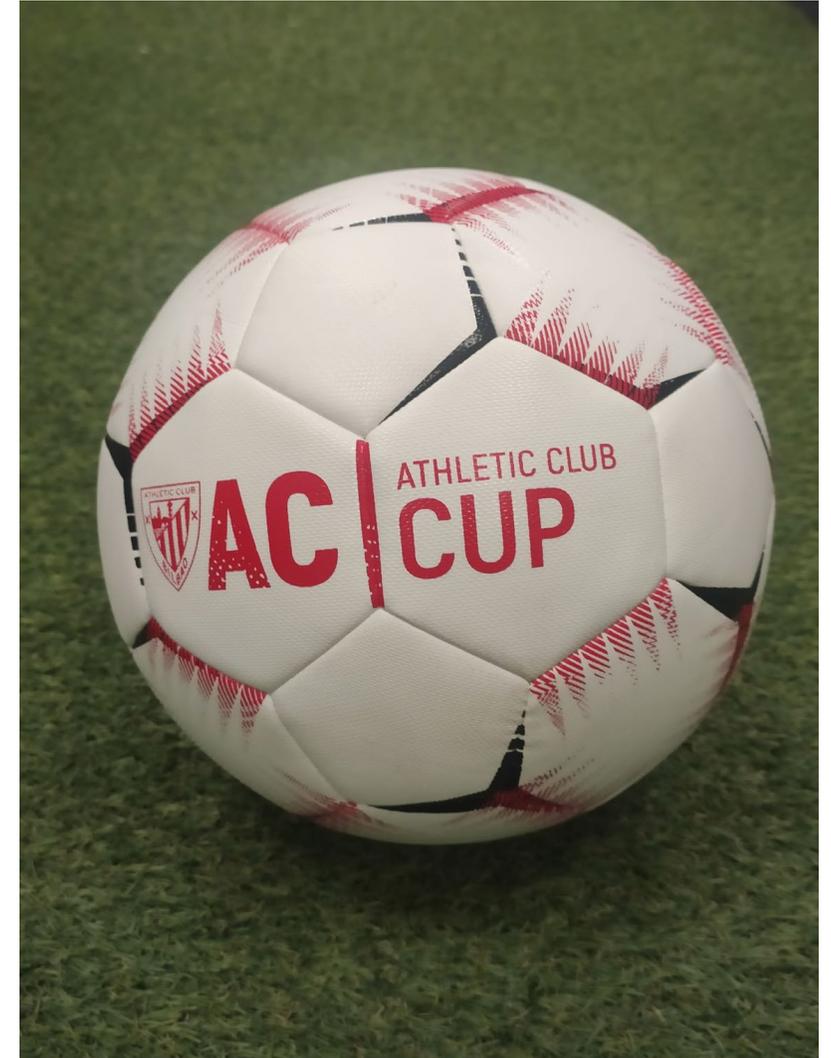
13. BALONES



Todos los partidos de Fútbol 11 se jugarán con balones **AC CUP t5** diseñados y fabricados expresamente para el torneo de talla 5.

En las categorías de Fútbol 7 se jugará con balones **AC CUP t4** diseñados y fabricados expresamente para el torneo de talla 4.

Se dejarán dos balones por equipo para el calentamiento , que deberán devolver antes del comienzo del partido al responsable de campo.



14. ORGANIZACIÓN



El **Comité de competición**, analizará todas las incidencias recibidas por los responsables de campo a través de las actas, adoptando las decisiones disciplinarias que considere oportunas.

Todas las sanciones serán comunicadas a los responsables de los equipos afectados por parte de la Dirección del Torneo .

Cualquier reclamación que se desee realizar deberá realizarse a través del responsable de campo de cualquiera de las sedes a través de un acta donde describa la petición y los argumentos de dicha reclamación.

Todas las decisiones del Comité de Competición son inapelables, y todos los equipos participantes deberán aceptar estas decisiones sin excepción.

15. COMPORTAMIENTO



Los delegados de los equipos serán responsables de la **actitud y comportamiento** de sus jugadores hacia los árbitros, compañeros, adversarios, público, organización y materiales de las instalaciones deportivas (vestuarios, banquillos, terrenos de juego...).

La organización inspeccionará los vestuarios antes y después de cada partido con cada delegado de equipo para certificar que dichos vestuarios se utilizan de una manera correcta.

A su vez éste, firmará que en caso de producirse cualquier deterioro bien sea en banquillos, vestuarios o terreno de juego, el delegado, el equipo y la persona que produzca dichos deterioros o destrozos se hará responsable de ellos.



16. ASISTENCIA SANITARIA



La AC CUP dispondrá de un **SOPORTE MÉDICO ADECUADO**, formado por ambulancias medicalizadas así como técnicos sanitarios para poder atender cualquier situación de lesión o enfermedad por parte de cualquier participante o asistente durante la celebración del torneo.

Así mismo, la AC CUP dispone de una **póliza de seguro de accidentes** con la compañía ALLIANZ que cubrirá a los participantes en cualquier accidente durante el torneo.

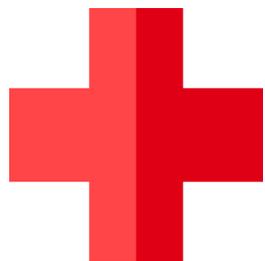
En caso de necesidad de asistencia médica, hay 2 centros médicos concertados con Allianz en Bizkaia:

1.- HOSPITAL QUIRON SALUD BIZKAIA.

Carretera Leioa-Unbe, 33. Erandio. Tfno. 94.489.80.00

2.- CLINICA VIRGEN BLANCA.

C/Maestro Mendiri, 2. Bilbao. Tfno. 94.412.70.11.



PROTOCOLO DE ACTUACIÓN

La Asistencia médica se prestará en los Centros del Cuadro Médico de Allianz. En caso de accidente cubierto por la póliza, se deberá contactar con Allianz en el número de teléfono 900 404 444, salvo casos de urgencia vital, y se le facilitará los datos y ubicación del Centro del Cuadro Médico más adecuado en atención a las lesiones sufridas.

En la primera comunicación telefónica, se deberá facilitar al menos:

Datos personales del accidentado y tipología de lesiones.

Datos del colectivo al que pertenece el accidentado y número de póliza.

Fecha, lugar y descripción de la forma de ocurrencia.

Posteriormente, y en todo caso en un plazo no superior a 7 días, el accidentado deberá aportar el Parte de Comunicación de Accidentes debidamente cumplimentado y sellado por parte del colectivo al que pertenezca. Se podrá facilitar el parte de accidente contactando con el número de teléfono indicado o bien a través del mediador de la póliza. En los supuestos que no se reciba el parte de accidente debidamente cumplimentado, el coste de la prestación sanitaria correrá a cargo del asegurado.

17. PREMIOS



Se entregarán trofeos al **primer y segundo clasificado** de cada una de las fases finales.

La ceremonia de entrega de dichos premios se realizará al término de las finales de cada una de las fases finales.

