



ATHLETIC CLUB AC | CUP

REGLAMENTO 2023

- 1. REGLAMENTO**
- 2. CATEGORÍAS**
- 3. SEDES**
- 4. SISTEMA DE COMPETICIÓN**
- 5. REGLAS ESPECÍFICAS FÚTBOL 7**
- 6. ACREDITACIÓN Y DOCUMENTACIÓN DE JUGADORES**
- 7. HORARIOS**
- 8. VESTUARIOS**
- 9. SUSTITUCIONES**
- 10. ARBITRAJES Y RESPONSABLES DE CAMPO**
- 11. SANCIONES Y REGIMEN DISCIPLINARIO**
- 12. EQUIPACIONES**
- 13. ENTRENADORES Y DELEGADOS**
- 14. BALONES**
- 15. ORGANIZACIÓN**
- 16. COMPORTAMIENTO**
- 17. SEGUROS**
- 18. PREMIOS**

1. REGLAMENTO

El I Torneo Internacional de Fútbol Base “AC/CUP 2023” está organizado por el Athletic Club de Bilbao

Se registrá por las normas de la FIFA y la Federación Bizkaina de Fútbol (FVF/BFF). Las normas de competición serán las estipuladas por las Reglas de Juego de IFAB (International Football Association Board), con la excepción de que si un jugador es expulsado, no podrá participar más durante el partido en cuestión, pero podrá ser sustituido por otro compañero.

Además existen más particularidades para el formato de fútbol 7 que se detallan en este documento.

La inscripción en el torneo implica la conformidad total con el presente Reglamento.



2. CATEGORÍAS



AC

ATHLETIC CLUB
CUP

MASCULINO

FÚTBOL 7

U11: nacidos después de 01/01/2012

U12: nacidos después de 01/01/2011

FÚTBOL 11

U13: nacidos después de 01/01/2010

U14: nacidos después de 01/01/2009

FEMENINO

FÚTBOL 7

U12: nacidas después de 01/01/2011

U14: nacidas después de 01/01/2009

3. SEDES

Lezama, motor de este proyecto, será la sede central donde todos los equipos tienen garantizado jugar al menos 1 partido.

El resto de sedes se emplazarán en municipios cercanos de la provincia de Bizkaia, donde contamos con campos de césped natural y de césped artificial de última generación.



4.1 SISTEMA DE COMPETICIÓN



FASE CLASIFICACIÓN

Los equipos de cada categoría se dividirán en grupos de 5 equipos, jugando entre ellos una liga a un solo partido.

Los partidos tendrán una duración de 1 parte de 25 minutos.

Cada partido ganado 3 puntos, partido empatado 1 punto y partido perdido 0 puntos.

El orden de clasificación será:

1. Mayor número de puntos obtenidos.
2. Mayor número de goles a favor (teniendo en cuenta todos los partidos de la 1º fase), . A efectos estadísticos del torneo, se computarán todos los goles marcados por cada equipo, hasta un máximo de nueve goles de diferencia por partido (es decir, un partido que acabe 14-2 los goles del equipo local se computarán hasta 11).
3. Golaverage general (diferencia de goles a favor y en contra , teniendo en cuenta todos los partidos disputados en la 1º fase.
4. Fair Play o menor coeficiente en las sanciones disciplinarias (sección 11).
5. Golaverage particular (resultado entre los equipos empatados).
6. Sorteo informático estando presentes ambos equipos. Si no es posible en tiempo y forma, se hará mediante videollamada en directo.

En función a la clasificación, todos los equipos pasarán a la fase final correspondiente.

4.2 SISTEMA DE COMPETICIÓN



AC

ATHLETIC CLUB
CUP

FASE FINAL

En todas las 2º fases los partidos serán de 1 tiempo de 25 min.

Enfrentamiento directo entre dos (2) equipos, pasando a la siguiente fase el equipo que gane el partido. En caso de empate se procederá a una serie de lanzamientos desde el punto de penalti, de 3 penaltis por cada equipo, alternándose uno y otro en su ejecución, previo sorteo para que el equipo ganador del mismo elija ser primero o segundo en los lanzamientos, debiendo intervenir futbolistas distintos. Todos los penaltis se lanzarán en una única portería.

El equipo que consiga más tantos en la serie será declarado vencedor. En caso de empate, proseguirá los lanzamientos, en idéntico orden, uno por cada equipo, por futbolistas diferentes a los que hayan intervenido en la serie anterior, hasta el momento en que, habiendo efectuado ambos equipos igual número de lanzamientos, uno de los equipos haya conseguido un tanto más. En caso de que persista el empate tras el lanzamiento de todos los jugadores de un equipo, volverán a lanzar penaltis en el mismo orden de las anteriores series, hasta que uno de los equipos consiga la victoria.

Tanto en fútbol 11 como en fútbol 7, podrán intervenir en el lanzamiento de penaltis cualquiera de los jugadores inscritos en la convocatoria del partido que se esté disputando, pudiendo cambiar el portero o los lanzadores antes de comenzar la tanda de penaltis. Durante el lanzamiento de penaltis, tanto los jugadores que no estén en la lista de lanzadores/porteros, como el cuerpo técnico permanecerán en la mitad del campo donde no se estén lanzando los penaltis

5.1 REGLAS ESPECÍFICAS FÚTBOL 7



El Fútbol 7, respeta al máximo las reglas del Fútbol 11

No obstante, las reglas están ligeramente cambiadas. Como se trata de un juego orientado para niños, el "espíritu del juego" es objeto de especial atención.

Los actos contra el desarrollo del juego o de violencia, son castigados severamente, así como toda actitud incorrecta hacia el árbitro.

FUERA DE JUEGO

la aplicación del fuera de juego solamente se aplicará en las zonas comprendidas dentro de las zonas de 13 metros

AREA DE META

Será considerada toda el área delimitada por la línea de 13 metros, de acuerdo al reglamento de la FVF/BFF

5.2 REGLAS ESPECÍFICAS FÚTBOL 7

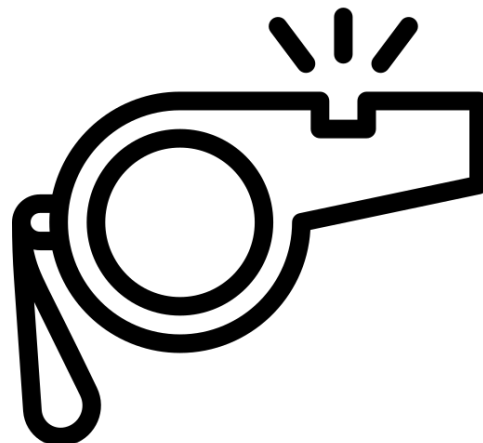
FALTAS Y CONDUCTAS ANTIDEPORATIVA

Toda falta grave y voluntaria, cometida por un jugador en su propio campo, puede ser sancionada con un tiro desde la línea de 13 metros de su área. Teniendo en cuenta que la interpretación de la gravedad de una falta, será responsabilidad del árbitro, los jugadores deben acostumbrarse a saber que "solamente el árbitro" está capacitado y autorizado para juzgar las faltas y las intenciones, y es el que fija las sanciones

1. Todos los golpes francos previstos como sanciones son directos.
1. El árbitro valorando la gravedad de la falta podrá conceder al equipo contrario, bien un tiro libre desde el punto donde se cometió la falta o bien un tiro libre SIN BARRERA, desde la línea de los 13 metros.

FALTAS SANCIONABLES CON EXPULSIÓN TEMPORAL DE 2 MINUTOS:

Ser culpable de conducta antideportiva.
Desaprobar con palabras o acciones las decisiones arbitrales.
Infringir persistentemente las Reglas de Juego.

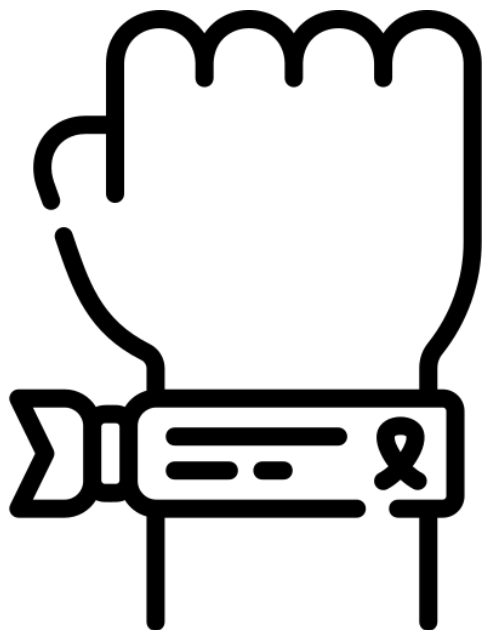


FALTAS SANCIONABLES CON EXPULSIÓN DEFINITIVA:

Ser culpable de juego brusco grave
Ser culpable de conducta violenta.
Escupir a un adversario o a cualquier otra persona.
Impedir con mano intencionada un gol o malograr una oportunidad manifiesta de marcar un gol (esto no vale para el portero dentro de su propia área).
Malograr la oportunidad manifiesta de marcar un gol a un adversario que se dirige hacia la meta del jugador mediante una falta sancionable con penal.
Emplear lenguaje ofensivo, grosero y obsceno.
Recibir una segunda expulsión temporal en el mismo partido.

El jugador expulsado, definitivamente deberá abandonar los alrededores del terreno de juego y el banquillo.

6. ACREDITACIÓN Y DOCUMENTACIÓN DE JUGADORES



Todos los participantes deberán estar acreditados con una pulsera identificativa para poder disputar los partidos y tener acceso al resto de servicios.

Tras la acreditación y colocación de la pulsera a cada uno de los jugadores, cada equipo deberá llevar a los partidos que dispute la relación completa de los jugadores y cuerpo técnico participantes, así como la documentación que acredite la edad de todos ellos a cada partido, no siendo necesario presentarla, salvo que sea requerida por la Organización en caso de detectar alguna anomalía o en caso de reclamación.

En caso de deterioro o pérdida, el jugador podrá acudir al responsable de la sede y éste le indicará, previa identificación, el procedimiento para obtener otra pulsera.

7. HORARIOS



AC

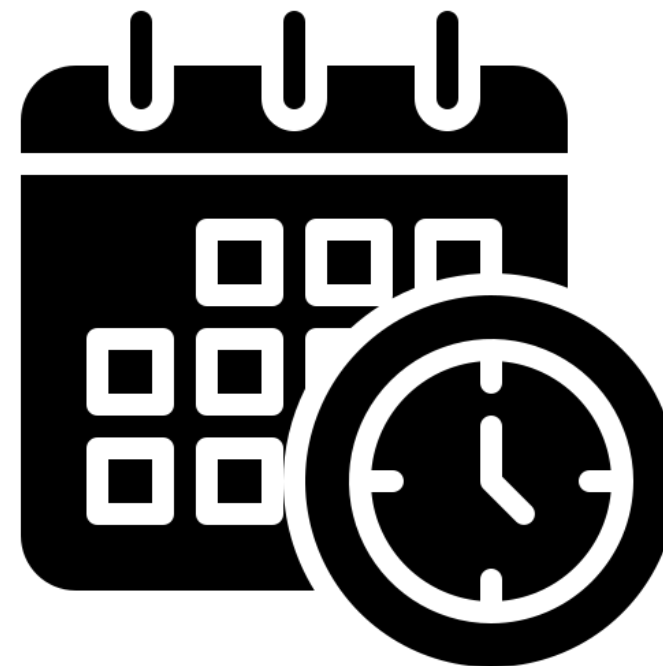
ATHLETIC CLUB
CUP

Los horarios de los partidos se llevarán con estricta rigurosidad.

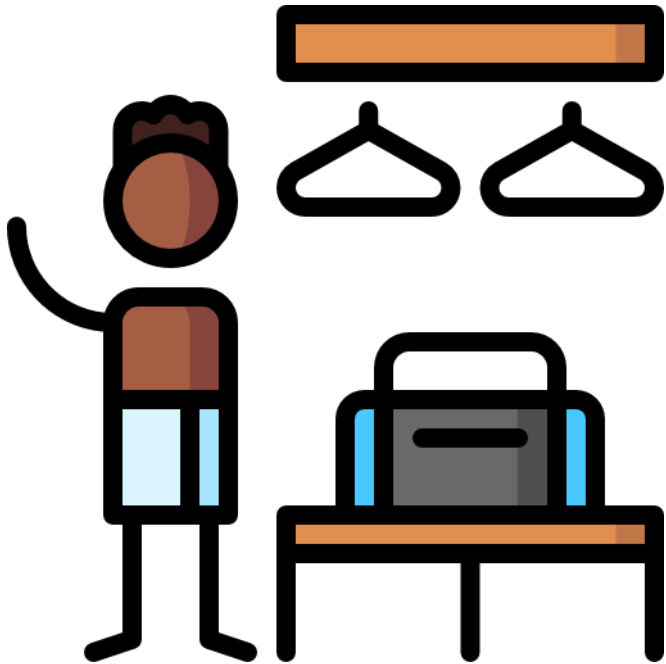
Los equipos deben estar preparados para saltar al terreno de juego, al menos con 15 minutos de antelación, habiendo tenido en cuenta ya la necesidad de segundas equipaciones.

Si, uno de los dos equipos no se hubiera presentado y la organización entendiera que no hay una causa que justificara dicha incomparecencia, el partido podrá darse por perdido al equipo infractor por un resultado de 3 - 0.

La decisión final siempre recaerá sobre el Comité de Competición.



8. VESTUARIOS



En cada instalación habrá un responsable de vestuarios que velará por el buen uso de las instalaciones además de que os ayudará en todo lo necesario

A las zonas de vestuarios solo podrán acceder personal acreditado , jugadores y cuerpo técnico.

Cada equipo tendrá un vestuario asignado y un horario para utilizarlo. Los vestuarios se van a tener que compartir, por lo que no se podrán utilizar para dar charlas , se utilizaran solo para cambiarse en el tiempo estipulado , y para ducharse al finalizar el último encuentro de cada día .

Rogamos que se dé importancia al orden y la limpieza dentro de los vestuarios, ya que algunos deberán ser compartidos por necesidades logísticas.

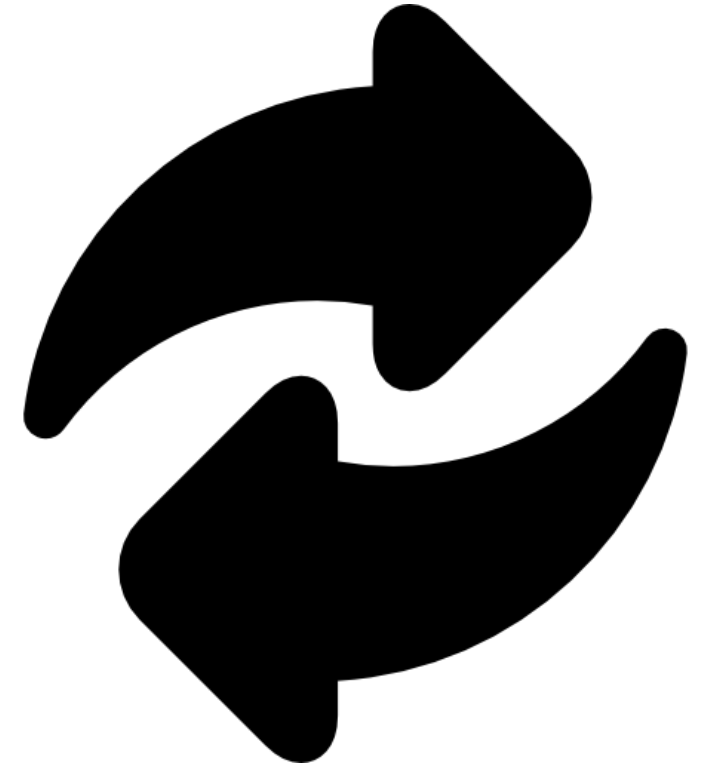
9. SUSTITUCIONES

No habrá límite de sustituciones y un jugador o jugadora sustituido/a, podrá volver a entrar al terreno de juego.

Las sustituciones deberán realizarse en un máximo de 2 ventanas por equipo, no pudiendo utilizar en beneficio propio las ventanas en las que el equipo contrario solicite permiso para realizar sus cambios.

En ningún caso un equipo podrá realizar un cambio adicional una vez agotadas sus 2 ventanas, con excepción de que hubiera algún jugador con una lesión que le impida seguir jugando.

Todas las sustituciones deben realizarse desde el centro del campo, cuando el juego esté detenido, y tras la autorización del árbitro.



10. ARBITRAJES RESPONSABLE DE CAMPO



Los árbitros que dirigirán los partidos del torneo pertenecerán al Comité de Árbitros de la fvf intentando asegurar el máximo nivel y rigor de los arbitrajes. La Organización podrá disponer de un número de árbitros para ser utilizados en caso de incomparecencia de los árbitros o sustitutos designados por la fvf.

El árbitro y el "Responsable de campo", serán la máxima autoridad en el terreno de juego.

Ambos tendrán la potestad de detener o suspender un partido en caso de ver actitudes antideportivas en uno o los dos equipos, o comportamientos inadecuados en el público que puedan interferir en el buen desarrollo del partido y del torneo,, si bien tratará siempre de poner todos los medios para lograr el entendimiento y poder finalizar los partidos con normalidad.

Para ello, se espera la máxima colaboración por parte de todos: jugadores, entrenadores y acompañantes de los jugadores, de acuerdo con los valores que transmite el torneo.

Tanto el resultado final del encuentro, como la resolución disciplinaria de los hechos será labor del Comité de Competición.

11. SANCIONES Y RÉGIMEN DISCIPLINARIO

En caso de empate , la acumulación de tarjetas tendrá un valor negativo a la hora de clasificarse (Fair Play),

teniendo un valor de 1 punto a cada tarjeta amarilla, y 2 puntos a cada tarjeta roja.

La suma de estos puntos sólo y exclusivamente se hará mediante las actas e informes de sanciones de la organización, si no estuviese redactado por el árbitro o responsable de campo no será contabilizada en los datos del torneo.

Las sanciones correspondientes serán establecidas por el comité de competición atendiendo a la gravedad de los hechos según lo redactado en el acta enviada por el responsable de campo.



12. EQUIPACIONES



Todas las camisetas estarán provistas de números que deberán coincidir con los que figuren en el acta del partido y no podrán repetirse. Los números deberán colocarse en la espalda.

En caso de coincidir los colores de los uniformes de tal forma que puedan conllevar a error para identificar durante el juego correctamente a los participantes de uno u otro equipo, el equipo visitante (2° en el enunciado del partido), deberá cambiar de camiseta, o en su defecto los equipos se podrán poner de acuerdo para no coincidir los colores de su vestimenta. Todos los equipos deberán traer DOS juegos de camisetas de diferentes colores.

Además los árbitros deberán adecuar su vestimenta a los colores de ambos equipos para que se pueda diferenciar con facilidad durante el juego.

13. ENTRENADORES y DELEGADOS



Deberán acreditarse y recoger la documentación del torneo nada más llegar a la sede correspondiente.

Deberán presentar la Relación de Jugadores con sus respectivos dorsales 15 minutos antes del inicio de cada partido, comprobando ,junto con el responsable de campo, que todos ellos posean la pulsera identificativa del torneo, y que los dorsales no se repitan y correspondan a lo indicado en el acta.

Deberán velar por el estricto cumplimiento de las normas establecidas en este reglamento, además de promover la deportividad en todo momento.

Deberán velar por el estricto cumplimiento de los horarios establecidos en el calendario de competición, así como garantizar la presentación del equipo en los partidos.

14. BALONES

Todos los partidos de Fútbol 11 se jugarán con balones AC CUP t5 diseñados y fabricados expresamente para el torneo de talla 5.

En las categorías de Fútbol 7 se jugará con balones AC CUP t4 diseñados y fabricados expresamente para el torneo de talla 4.

Se dejarán dos balones por equipo para el calentamiento , que deberán devolver antes del comienzo del partido al responsable de campo.



15. ORGANIZACIÓN



El “ Comité de competición” , analizará todas las incidencias recibidas por los responsables de campo a través de las actas, adoptando las decisiones disciplinarias que considere oportunas. Todas las sanciones serán comunicadas a los responsables de los equipos afectados por parte de la Dirección del Torneo .

Cualquier reclamación que se desee realizar deberá realizarse a través del responsable de campo de cualquiera de las sedes a través de un acta donde describa la petición y los argumentos de dicha reclamación.

Todas las decisiones del “Comité de Competición” son inapelables, y todos los equipos participantes deberán aceptar estas decisiones sin excepción.

16. COMPORTAMIENTO

Los delegados de los equipos serán responsables de la actitud y comportamiento de sus jugadores hacia los árbitros, compañeros, adversarios, público, organización y materiales de las instalaciones deportivas (vestuarios, banquillos, terrenos de juego...).

La organización inspeccionará los vestuarios antes y después de cada partido con cada delegado de equipo para certificar que dichos vestuarios se utilizan de una manera correcta.

A su vez éste, firmará que en caso de producirse cualquier deterioro bien sea en banquillos, vestuarios o terreno de juego, el delegado, el equipo y la persona que produzca dichos deterioros o destrozos se hará responsable de ellos.





La AC CUP dispone de una póliza de seguro que cubrirá a los participantes en cualquier accidente durante el torneo.

Se adjunta en el dossier la explicación del procedimiento de como actuar en caso de necesidad.

18. PREMIOS

Se entregarán trofeos al primer y segundo clasificado de cada una de las fases finales.

La ceremonia de entrega de dichos premios se realizará al término de las finales de cada una de las fases finales.

