V. URTEURRENA

AC ATHLETIC CLUB CUP 2027

ARAUDIA 2027

EKAINAK 1-6 *KIMUAK · UMEAK · GAZTETXOAK*

EKAINAK 8-13 *KADETEAK · GAZTEAK*

BIZKAIA · ATHLETIC CLUB



JAKIN BEHARREKO GUZTIA

01
TXAPELKETA
Arauak · Egoitzak · Egutegia

02
KATEGORIAK ETA ADINAK
Kategoriak · Adin-taula · Izen-ematearen arauak

03
LEHIAKETA
Talde-fasea · Azken fasea · Ordutegiak

04
ZELAIAN
7ko futbola · Ordezkapenak · Ekipazioak eta baloiak · Arbitrajea

05
JOKABIDEA
Entrenatzaileak eta ordezkariak · Aldagelak · Batzordea eta zigorrak

06
ZERBITZUAK
Osasun-laguntza · Sariak · Harremanetarako

ARAUAK ETA EGOITZAK

1.1 JOKO-ARAUAK

AC CUP 2027 **FIFAren** eta **Bizkaiko Futbol Federazioaren (FVF/BFF)** arauek eta **IFABen** Joko Arauek zuentzen dute.

1.2 7KO FUTBOLA

Berezitasun propioak ditu, 04. kapituluan zehaztuta.

1.3 ONARPENA

Txapelketan izena emateak araudi hau **osorik onartzea** dakar.

1.4 LEZAMA, EGOITZA NAGUSIA

Talde guztiek **gutxienez partida 1** jokatzen dute Lezaman. **Final** guztiak Lezaman jokatzen dira.

1.5 BESTE EGOITZAK

Bizkaiko udalerriak, azken belaunaldiko belar natural eta artifizialeko zelaiekin. **Bigarren astea** Lezaman eta inguruko zelaietan jokatzen da.



BI ASTE, TXAPELKETA BAKARRA

LEHEN ASTEA

EKAINAK 1-6

KIMUAK · UMEAK · GAZTETXOAK

AR. 1	**Talde-fasearen hasiera** · tokiko taldeak
AZ. 2 · OG. 3	**Talde-fasea** · gainerako taldeak sartzen dira
OR. 4	**Talde-fasea** · jardunaldi osoa
LA. 5	**Taldeak eta azken fasearen hasiera** · V. urteurrena
IG. 6	**Finalak Lezaman** · Urrea eta Zilarra

BIGARREN ASTEA

EKAINAK 8-13

KADETEAK · GAZTEAK

AR. 8	**Talde-fasearen hasiera** · tokiko taldeak
AZ. 9 · OG. 10	**Talde-fasea** · gainerako taldeak sartzen dira
OR. 11	**Talde-fasea** · Lezama eta inguruko zelaiak
LA. 12	**Taldeak eta azken fasearen hasiera**
IG. 13	**Finalak Lezaman** · Urrea eta Zilarra

KATEGORIAK

MUTILAK

1. ASTEA · EKAINAK 1-6

U9	KIMUAK, 1. URTEA	2018/01/01etik aurrera jaioak	F7
U10	KIMUAK, 2. URTEA	2017/01/01etik aurrera jaioak	F7
U11	UMEAK, 1. URTEA	2016/01/01etik aurrera jaioak	F7
U12	UMEAK, 2. URTEA	2015/01/01etik aurrera jaioak	F7
U13	GAZTETXOAK, 1. URTEA	2014/01/01etik aurrera jaioak	F11
U14	GAZTETXOAK, 2. URTEA	2013/01/01etik aurrera jaioak	F11

2. ASTEA · EKAINAK 8-13

U15	KADETEAK, 1. URTEA	2012/01/01etik aurrera jaioak	F11
U16	KADETEAK, 2. URTEA	2011/01/01etik aurrera jaioak	F11
U19	GAZTEAK	2008/01/01etik aurrera jaioak	F11

NESKAK

1. ASTEA · EKAINAK 1-6

EMAKUMEZKO UMEAK	2015 · 2016	F7
EMAKUMEZKO GAZTETXOAK	2013 · 2014	F7

2. ASTEA · EKAINAK 8-13

EMAKUMEZKO KADETEAK	2011 · 2012	F11

F11
2×25′
Talde-fasea

F7
2×20′
Talde-fasea

GUZTIAK
1×25′
Azken fasea

NORK JOKA DEZAKE?

MUTILAK		FORMATUA	NOIZTIK JAIOAK
U19	GAZTEAK U19	F11	2008/01/01
U16	KADETEAK U16	F11	2011/01/01
U15	KADETEAK U15	F11	2012/01/01
U14	GAZTETXOAK U14	F11	2013/01/01
U13	GAZTETXOAK U13	F11	2014/01/01
U12	UMEAK U12	F7	2015/01/01
U11	UMEAK U11	F7	2016/01/01
U10	KIMUAK U10	F7	2017/01/01
U9	KIMUAK U9	F7	2018/01/01

NESKAK	JAIOTZE-URTEAK	GEHIENEZ 2, URTE HONETAKOAK	3 EDO GEHIAGO
UMEAK	2015·16	↑ 2014	Emakumezko gaztetxoak
GAZTETXOAK	2013·14	↑ 2012	Emakumezko kadeteak
KADETEAK	2011·12	↑ 2010	Ez da onartzen

↓ **Mutilak: kategoriaren adina edo gazteagoak.** Adierazitako datatik aurrera jaiotako jokalariek bakarrik parte hartzen dute. Zaharragoek ez dute parte hartzen.

↑ **Neskak: gehienez 2, urtebete zaharragoak.** Berehalako goiko urtekoak. 3 edo gehiago badira, taldeak goiko kategorian jokatzen du.

IZEN-EMATEAREN ARAUAK

2.1 KATEGORIAREN ADINA

Kategoria bakoitzak bere erreferentzia-urteko **urtarrilaren 1etik aurrera** jaiotako kirolariak onartzen ditu (06. orriko taula).

2.2 MUTILAK: INOIZ EZ ZAHARRAGOAK

Ez du parte hartzen bere kategoriako data baino lehen jaiotako jokalaririk. Taldeak jokalari **gazteagoekin** osa daitezke, ondorengo edozein urtetakoekin.

2.3 NESKAK: GEHIENEZ 2, URTEBETE ZAHARRAGOAK

Nesken talde bakoitzak berehalako goiko urteko **gehienez 2 jokalari** izan ditzake.

2.4 NESKAK: 3 EDO GEHIAGO = GOIKO KATEGORIA

Goiko urteko 3 jokalari edo gehiago badira, taldeak **goiko emakumezko kategorian** eman behar du izena eta jokatu. Emakumezko kadeteetan ez da onartzen.

2.5 IZEN-EMATEAN BAKARRIK

Adin-salbuespenak **taldearen izen-ematean bakarrik** adierazi eta baliozkotzen dira. Txapelketan zehar **ez da onartzen inolako aldaketarik**, ez jokalarietan ez kategorian.

2.6 ZERRENDEN KONTROLA

Antolakuntzak **ausaz egiaztatuko ditu zerrendak edozein partidatan**. Jokalari bakoitzak bere jaiotze-data egiaztatu ahal izan behar du agiri ofizial batekin (NANa, pasaportea edo federazio-lizentzia).

2.7 GORABEHERAK

Txapelketan zehar edozein gorabehera antzematen bada, antolakuntzak **dagokion zigorra ezarri ahal izango du, larritasunaren arabera**.

① IZEN-EMATEA	② TXAPELKETA	③ KONTROLA
Salbuespenak baliozkotzen dira	Zerrenda itxita	Ausazkoa · zigorra, behar bada

TALDE-FASEA

4
TALDE MULTZO BAKOITZEKO
LIGA, PARTIDA BAKARRERA

3
PARTIDA
BERMATUTA TALDE-FASEAN

3·1·0
PUNTUAK
GARAIPENA · BERDINKETA · PORROTA

GUZTIAK
AZKEN FASERA IGAROTZEN DIRA
SAILKAPENAREN ARABERA

3.1 · SAILKAPEN-IRIZPIDEAK

1. Lortutako **puntuak**.
2. **Gol-aldea, orokorra**: fasearen partida guztietako gol alde eta aurkakoen arteko aldea.
3. **Gol-aldea, partikularra**: berdinduta dauden taldeen arteko emaitza.
4. Fasearen partida guztietan **sartutako golak**.
5. **Zozketa**, bi taldeak bertan direla edo, ezin bada, zuzeneko bideo-dei bidez.

3.2 IRAUPENA

11ko futbola: **25'ko 2 zati**.
7ko futbola: **20'ko 2 zati**.

3.3 TALDE DESOREKATUAK

Talde batek beste talde-kopuru bat badu, sailkapena **koefiziente bidez** haztatzen da.

AZKEN FASEA

URREA
Taldeko 1. eta 2.a

ZILARRA
Taldeko 3. eta 4.a

3.4 25'KO ZATI BAKARRA

Azken faseko partida guztiak, 11ko eta 7ko futbolean.

3.5 KANPORAKETA ZUZENA

Partida irabazten duen taldea igarotzen da.

3.6 LEZAMAN

Final guztiak Lezaman jokatzen dira.

3.7 · BERDINKETA BADAGO: PENALTIAK

1 ZOZKETA

Irabazleak aukeratzen du lehenengo edo bigarren jaurtitzea.

2 3 TALDE BAKOITZEKO

Txandaka, ate bakar batean eta jokalari desberdinek.

3 BANAN-BANAN

Berdinketak jarraitzen badu: jaurtiketa bat talde bakoitzeko, ordena berean eta jaurtitzaile berriekin, jaurtiketa-kopuru berarekin talde batek gol bat gehiago sartu arte.

4 TXANDA BERRIA

Denek jaurti badute, aurreko ordena errepikatzen da irabazlea egon arte.

Nork jaurtitzen du. Partidarako deitutako edozein jokalarik. Atezaina edo jaurtitzaileak alda daitezke txanda hasi aurretik.

Non daude besteak. Jaurtitzen ez duten jokalariak eta talde teknikoa jaurtitzen ez den zelai-erdian geratzen dira.

ORDUTEGIAK: PUNTUALTASUN ZORROTZA

15'

AURRETIK, PREST

3.8 · Taldeek 15 minutu lehenago egon behar dute prest zelaira ateratzeko, bigarren ekipazioa aurreikusita dutela.

0-3

EZ AGERTZEA

3.9 · Talde bat arrazoi justifikaturik gabe agertzen ez bada, partida galdutzat eman ahal izango zaio 0-3.

BATZORDEA

AZKEN ERABAKIA

3.10 · Azken erabakia Lehiaketa Batzordeari dagokio beti.

7KO FUTBOLA: 13 M-KO ARAUA

7ko futbolak ahalik eta gehien errespetatzen ditu 11ko futbolaren arauak, aldaketa txiki batzuekin. Neska-mutilentzako jokoa da: **jokoaren espirituari** arreta berezia ematen zaio.

4.1 JOKOZ KANPO

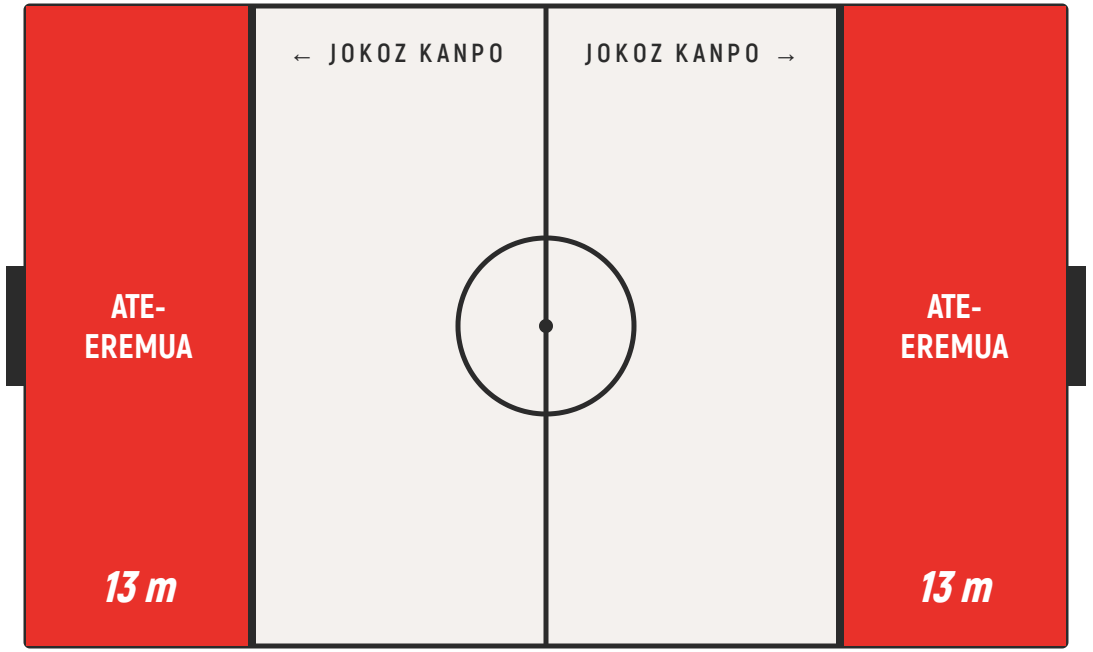
13 metroko eremuen barruan bakarrik aplikatzen da.

4.2 ATE-EREMUA

13 metroko lerroak mugatzen duen eremu osoa da, FVF/BFFren araudiaren arabera.

4.3 JOKO GARBIA

Jokoaren garapenaren aurkako edo indarkeriazko ekintzak gogor zigortzen dira, baita epailearekiko edozein jarrera desegoki ere.



Eskema orientagarria · jokoz kanpo 13 m-ko eremuen barruan bakarrik adierazten da

FALTAK ETA KANPORAKETAK

Epailea bakarrik dago gai eta baimenduta faltak eta asmoak epaitzeko, eta berak ezartzen ditu zigorrak.

4.4 · FALTAK

7KOAN BAKARRIK

13 M

- Norberaren zelaian egindako falta larri eta nahita egindako orok **13 m-ko lerrotik jaurtiketa** batekin zigor daiteke.
- Falta-jaurtiketa guztiak **zuzenak** dira.
- Larritasunaren arabera, epaileak falta-jaurtiketa ematen du falta egin den tokitik, edo **hesirik gabeko falta-jaurtiketa 13 m-tik**.

4.5 · ALDI BATERAKO KANPORAKETA

7KOAN BAKARRIK

2 MIN

- Kirolaz kanpoko jokabidea.
- Epailearen erabakiak hitzez edo ekintzez gaitzestea.
- Joko Arauak behin eta berriz haustea.

4.6 · BEHIN BETIKO KANPORAKETA

7KOAN ETA 11KOAN

KANPORA

- Joko zakar larria edo indarkeriazko jokabidea.
- Aurkari bati edo beste edozein pertsonari listua botatzea.
- Gol bat edo gol-aukera argi bat eskuarekin eragoztea (atezaina bere eremuan salbu).
- Gol-aukera argi bat penaltia merezi duen falta batekin zapuztea.
- Hizkera iraingarria, zakarra edo lizuna.
- Bigarren aldi baterako kanporaketa partida berean (7koa).

Kanporatutako jokalaria ezin izango da ordezkatu.

Epaileak hala erabakitzen badu, aulkia eta zelaiaren inguruak utzi behar ditu.

ORDEZKAPENAK

∞

ALDAKETA MUGAGABEAK
Irteten dena berriro sar daiteke.

2

LEIHO TALDE BAKOITZEKO
Gehienez, partida bakoitzean.

4.7 AURKARIAREN LEIHOAK

Aurkariarekin batera alda dezakezu, baina **zure 2 leihoetako bat erabiltzen duzu**. Zure leihoak agortuta, **ezin dituzu aurkariarenak aprobetxatu** aldaketa gehigarriak egiteko.

4.8 2 LEIHOAK AGORTUTA

Ez da beste aldaketarik onartzen, **lesioren batek** jokatzen jarraitzea eragozten ez badu behintzat.

4.9 NOLA

Zelai-erditik, jokoa gelditua eta epailearen baimenarekin.



EKIPAZIOAK ETA BALOIAK

×2 BI KAMISETA-JOKO
KOLORE DESBERDINETAKOAK

4.10 ZENBAKIAK
Bizkarrean, partidaren aktakoen berdinak eta errepikatu gabe.

4.11 KOLORE BERDINAK
Kanpoko taldeak (partidaren izenburuan 2.ak) aldatzen du, bi taldeek beste irtenbide bat adosten ez badute behintzat.

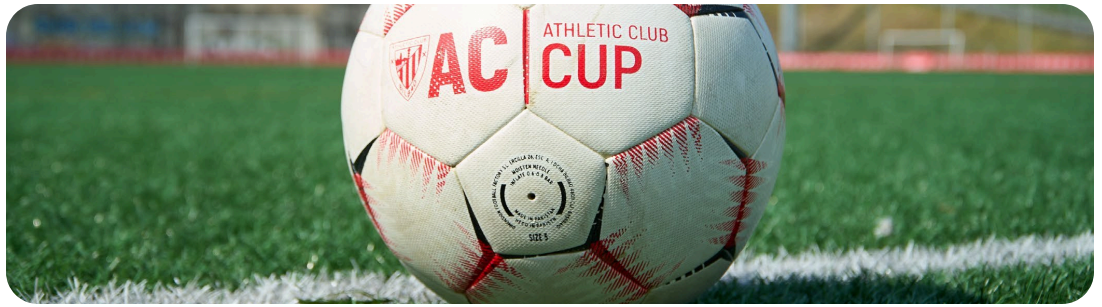
4.12 EPAILEAK
Beren arropa egokitzen dute bi taldeetatik erraz bereizteko.

F11
T5
AC CUP baloia, 5. neurria

F7
T4
AC CUP baloia, 4. neurria

Txapelketarako berariaz diseinatu eta fabrikatuak.

4.13 BEROKETA
Talde bakoitzak **2 baloi** jasotzen ditu eta zelaiko arduradunari itzultzen dizkio **partida hasi aurretik**.



ARBITRAJEA ETA ZELAIKO ARDURADUNA

4.14 EPAILEAK

FVF/BFFren Epaile Batzordekoak. Antolakuntzak epaile kualifikatuak ditu izendatutakoak falta badira.

4.15 AGINTARI GORENA

Epailea eta **zelaiko arduraduna**. Partida bat gelditu edo eten dezakete taldeen kirolaz kanpoko jarrerengatik edo publikoaren portaera desegokiengatik, beti ere normaltasunez amaitzen saiatuz.

4.16 LANKIDETZA

Jokalari, entrenatzaile eta laguntzaileen lankidetza osoa espero da, txapelketaren **balioekin** bat.

4.17 · PARTIDA BAKOITZAREN AMAIERAN

1. **Bi klubek sinatzen dute emaitzaren akta** mahaiko langileen aurrean.

2. Emaitza **txapelketaren APPera** igotzen da.

3. **Lehiaketa Batzordeak** ebazten ditu azken emaitza eta diziplina-gertakariak.





ENTRENATZAILEAK ETA ORDEZKARIAK

ENTRENATZAILEAK

5.1 AKREDITAZIOA

Egoitzara iristean, **akreditatu** egiten dira eta txapelketaren dokumentazioa jasotzen dute.

5.2 ARAUDIA

Araudia zorrotz betetzen dela zaintzen dute eta **kiroltasuna** sustatzen dute une oro.

5.3 ORDUTEGIAK

Egutegia betetzen dute eta **taldea partida bakoitzera aurkeztea** bermatzen dute.

ORDEZKARIAK

5.4 ARDURADUNAK

Beren jokalariek epaile, taldekide, aurkari, publiko, antolakuntza eta instalazioekiko duten **jarrera eta portaeraren** arduradunak dira.

5.5 ALDAGELETAKO BERRIKUSPENA

Antolakuntzak aldagela ikuskatzen du partida bakoitzaren **aurretik eta ondoren**, ordezkariarekin batera.

5.6 KALTEAK

Ordezkariak sinatzen du aulkietan, aldageletan edo zelaian edozein kalte gertatuz gero, **ordezkaria, taldea eta kaltea eragin duen pertsona** izango direla erantzule.

ALDAGELAK: ERABILERA PARTEKATUA

Instalazio bakoitzean aldageletako arduradun bat dago, haien erabilera egokia zaindu eta behar duzuenean laguntzeko.

SOILIK

AKREDITATUAK

5.7 Langile akreditatuak, jokalariak eta talde teknikoa bakarrik sar daitezke.

EZ

HITZALDIAK

5.8 Ezarritako denboran aldatzeko eta eguneko azken partidaren ondoren dutxatzeko bakarrik erabiltzen dira.

BAI

ORDENA ETA GARBITASUNA

5.9 Aldagela batzuk partekatu egiten dira logistika-arrazoiengatik: utzi aurkitu nahiko zenituzketen bezala.

LEHIAKETA BATZORDEA ETA ZIGORRAK

01

GORABEHERA

Zelaiko arduradunak **aktan** jasotzen du.

02

BATZORDEA

Aktak aztertzen ditu eta **zigorra ezartzen du gertakarien larritasunaren arabera**.

03

JAKINARAZPENA

Txapelketaren Zuzendaritzak jakinarazten dio zigorra taldeko arduradunei.

5.10 ERREKLAMAZIOAK

Edozein egoitzatako **zelaiko arduradunaren** bidez aurkezten dira, eskaera eta argudioak jasotzen dituen akta baten bidez.

5.11 APELAEZINAK

Lehiaketa Batzordearen erabaki guztiak **apelaezinak** dira eta talde guztiek salbuespenik gabe onartzen dituzte.

OSASUN-LAGUNTZA

6.1 LAGUNTZA MEDIKOA

Anbulantzia medikalizatuak eta osasun-teknikariak, txapelketan zehar parte-hartzaileen eta ikusleen edozein lesio edo gaixotasun artatzeko.

6.2 ISTRIPU-ASEGURUA

AC CUPek poliza bat du, txapelketan zehar parte-hartzaileak edozein istripuren aurrean babesten dituena.

112
Larrialdiak

6.3 · OSASUN-ZENTROAK BIZKAIAN

HOSPITAL QUIRÓNSALUD BIZKAIA

Carretera Leioa-Unbe, 33 · Erandio

94 489 80 00

CLÍNICA VIRGEN BLANCA

C/ Maestro Mendiri, 2 · Bilbao

94 412 70 11

SARIAK

6.4 GARAIKURRAK

Azken fase bakoitzeko **1. eta 2. sailkatuentzat**: Urrea eta Zilarra.

6.5 EKITALDIA

Azken fase bakoitzeko finalen amaieran, Lezaman.





AC CUP PROTOKOLOA

JOKABIDE DISKRIMINATZAILE, ARRAZISTA, XENOFOBO, SEXISTA ETA BORTITZEN AURREAN PREBENITU, ANTZEMAN ETA JARDUTEA

EDUKIA

1. PROTOKOLOAREN XEDEA 3
2. PRINTZIPIO GIDARIAK 3
3. APLIKAZIO-EREMUA 3
4. PROTOKOLOAK JASOTZEN DITUEN JOKABIDEAK 3
5. ZERO TOLERANTZIAKO POLITIKA 4
6. ORGANO ARDURADUNAK 5
7. JARDUKETA-PROZEDURA ERASOTZAILEA PUBLIKOA DENEAN 5
8. PUBLIKOAREN ZIGOR-ARAUBIDEA 7
9. JARDUKETA-PROZEDURA ERASOTZAILEA JOKALARIA DENEAN 7
10. JOKALARIEN ZIGOR-ARAUBIDEA 9
11. KLUBEN ERANTZUKIZUNA 9
12. KLUBEN ZIGOR-ARAUBIDEA 10
13. BEREHALAKO KANPORATZEKO NEURRI BEREZIA 10
14. HIRU URRATSEKO PROTOKOLOA 10
15. KOMUNIKAZIO INSTITUZIONALA 11
AZKEN XEDAPENA 11

1. PROTOKOLOAREN XEDEA

Protokolo honen xedea da AC CUP egiten den bitartean gerta daitekeen edozein jokabide diskriminatzaile edo bortitz prebenitzea, antzematea, kudeatzea eta zigortzea, parte-hartzaile guztientzat ingurune seguru, errespetuzko eta hezitzailea bermatuz.

Protokolo hau txapelketari lotutako partida, ekitaldi ofizial, zeremonia, entrenamendu, antolatutako joan-etorri eta jarduera guztietan aplikatzen da.

2. PRINTZIPIO GIDARIAK

AC CUP printzipio hauetan oinarritzen da:

1. Adingabearen babes osoa

Jarduketa orok parte hartzen duten adingabeen segurtasun fisiko eta emozionala lehenetsi behar du.

2. Zero tolerantzia

Ez da onartuko inolako jokabide diskriminatzaile edo bortitzik, egilearen adina, egoera edo kirol-garrantzia edozein dela ere.

3. Jarduteko azkartasuna

Gorabeherei berehala heldu behar zaie, larriagotu ez daitezen.

4. Proportzionaltasuna

Hartutako neurriak gertakarien larritasunaren araberakoak izango dira.

5. Helburu hezitzailea

Arduradunak adingabeak direnean, diziplina-neurriek helburu pedagogikoa eta kontzientziazkoa ere izango dute.

3. APLIKAZIO-EREMUA

Protokolo hau honako hauei aplikatuko zaie:

Jokalariak	Entrenatzaileak	Ordezkariak	Talde teknikoko kideak	Epaileak
Familiak eta laguntzaileak	Ikusleak	Antolakuntzako langileak	Boluntarioak	Langile akreditatuak

Eta, oro har, txapelketako instalazioetara sartzen den edozein pertsonari.

4. PROTOKOLOAK JASOTZEN DITUEN JOKABIDEAK

Besteak beste, honako hauek hartuko dira barne:

Jokabide diskriminatzaileak

- Arrazakeria.
- Xenofobia.
- Nazionalitateagatiko diskriminazioa.
- Jatorri etnikoagatiko diskriminazioa.
- Sexuagatiko edo generoagatiko diskriminazioa.
- Homofobia.
- Transfobia.
- Sexu-orientazioagatiko diskriminazioa.
- Erlijioagatiko edo sinesmenengatiko diskriminazioa.
- Desgaitasunagatiko diskriminazioa.

Jokabide bortitzak

- Mehatxuak.
- Larderiak.
- Jazarpena.
- Eraso fisikoak.
- Objektuak jaurtitzea.
- Jokalekua inbaditzea.
- Liskar kolektiboetan parte hartzea.

5. ZERO TOLERANTZIAKO POLITIKA

AC CUP izaera formatibo eta hezitzailea duen txapelketa da, eta errespetua, inklusioa eta bizikidetza sustatzen ditu.

Ondorioz:

AC CUPek ZERO TOLERANTZIAKO politika du arrazakeriaren, diskriminazioaren eta indarkeriaren aurrean. Antolakuntzak berehala kanporatu ahal izango du txapelketatik mota horretako jokabideak dituen edozein jokalari, talde teknikoko kide, ordezkari, senide, laguntzaile edo ikusle, lehen arau-haustea izan arren, gertakarien larritasunak hala justifikatzen duenean.
Adingabeen babesa edozein kirol- edo lehiaketa-irizpideren gainetik egongo da.

6. ORGANO ARDURADUNAK

AC CUPeko Bizikidetza Arduraduna

Protokolo hau aplikatzea koordinatzeko antolakuntzak izendatutako pertsona.

Eginkizunak:

- Gorabeherak jasotzea.
- Jarduketak koordinatzea.
- Kaltetuei arreta ematea.
- Txostenak egitea.

AC CUPeko Diziplina Batzordea

Kideak:

- Txapelketaren Zuzendaritza.
- Bizikidetza Arduraduna.
- Aholkularitza juridikoa edo antolakuntzak izendatutako pertsona.

Eginkizunak:

- Espedienteak instruitzea.
- Zigorrak ebaztea.
- Kautela-neurriak hartzea.

7. JARDUKETA-PROZEDURA ERASOTZAILEA PUBLIKOA DENEAN

1. fasea. Antzematea

Gorabeheraren berri eman dezakete:

- Epaileek.
- Jokalariek.
- Entrenatzaileek.
- Ordezkariek.
- Antolakuntzako langileek.
- Segurtasuneko langileek.
- Txapelketako edozein kide akreditatuk.

2. fasea. Egiaztatzea

Epaileak eta egoitzako arduradunak honako hauek baloratuko dituzte:

- Gertakarien izaera.
- Egilea identifikatzea.
- Adingabeentzako arriskua.
- Jokabidearen jarraitutasuna edo errepikapena.

3. fasea. Lehen esku-hartzea

Irainak, mehatxuak edo adierazpen diskriminatzaileak daudenean:

1. Partida aldi baterako gelditzea.
2. Megafoniaz ohartaraztea, ahal bada.
3. Publikoari ohartarazpen formala egitea.

⚠️ Gomendatutako mezua:

"AC CUPek gogorarazten du edozein jokabide diskriminatzaile edo bortitzek txapelketaren balioak urratzen dituela, eta esparrutik eta txapelketatik berehala kanporatzea ekar dezakeela."

4. fasea. Jokabideak jarraitzea

Jokabideak jarraitzen badu:

1. Arduraduna identifikatzea.
2. Esparrutik berehala kanporatzea.
3. Akreditazioak eta baimenak kentzea.
4. Diziplina-txostena egitea.

5. fasea. Jokabide oso larria

Honako hauek daudenean:

- Eraso fisikoa.
- Mehatxu larriak.
- Jokabide arrazista kolektiboak.
- Jokalekuaren inbasio larderiatsua.
- Instalazioak uzteari uko egitea.

Honela jokatuko da:

1. Partida berehala etetea.
2. Segurtasuneko langileen esku-hartzea.
3. Ertzaintzari edo Udaltzaingoari jakinaraztea, beharrezkoa denean.
4. Diziplina-espedientea berehala irekitzea.

8. PUBLIKOAREN ZIGOR-ARAUBIDEA

	Arau-hauste arinak	Arau-hauste larriak	Arau-hauste oso larriak
Edukia	· Iruzkin iraingarri isolatuak. · Errespetu gabeko jokabide ez-diskriminatzaileak.	· Irain diskriminatzaileak. · Mehatxuak. · Hitzezko jazarpen errepikatua.	· Eraso fisikoak. · Jokabide arrazista antolatuak edo kolektiboak. · Errepikatzea. · Ordena publikoaren asaldura larriak.
Zigorrak	· Ahozko ohartarazpena. · Megafoniazko ohartarazpena.	· Esparrutik berehala kanporatzea. · Akreditazioak kentzea. · Txapelketaren gainerakoan sartzeko debekua.	· Txapelketatik behin betiko kanporatzea. · Instalazio guztietara sartzeko debekua. · Lotutako klubari jakinaraztea. · Agintari eskudunei jakinaraztea, hala dagokionean.

9. JARDUKETA-PROZEDURA ERASOTZAILEA JOKALARIA DENEAN

1. fasea. Antzematea

Jokabidea honako hauen bidez antzeman daiteke:

- Epailearen akta.
- Entrenatzaileen jakinarazpena.
- Jokalarien jakinarazpena.
- Antolakuntzako langileak.
- Eskuragarri dauden grabazio ikus-entzunezkoak.

2. fasea. Berehalako jarduketa partidan

Jokabide diskriminatzaile edo bortitz bat gertatzen denean, epaileak:

- Jokalaria ohartarazi dezake.
- Jokalaria kanporatu dezake.
- Gertakariak aktan jaso ditzake.
- Protokoloa aktibatzeko eska dezake.

3. fasea. Biktimaren babesa

Antolakuntzak honako hauek bermatuko ditu:

- Berehalako arreta.
- Langile arduradunen laguntza.
- Kaltetutako klubari jakinaraztea.

- Gertakarien erregistro formala.

4. fasea. Ikerketa

Diziplina Batzordeak honako hauek bil ditzake:

- Epailearen akta.
- Lekukotzak.
- Antolakuntzaren txostenak.
- Material ikus-entzunezkoa.
- Inplikatutako klubeen alegazioak.

Ebazpena ahalik eta azkarren hartu beharko da eta, ahal bada, hurrengo partida jokatu aurretik.

⚠️ Oharra: arduraduna identifikatzea

Zentzuzko zantzuak daudenean AC CUPen parte hartzen duen jokalari batek jokabide diskriminatzaile edo bortitz bat egin duela, eta egilearen identitatea modu fede-emailean zehaztea posible ez denean, antolakuntzak inplikatutako klubari eskatuko dio arduraduna identifikatzen lagun dezan.

Egindako jarduketen ondoren gertakarien egile den jokalaria identifikatzea posible ez bada, edo klubak identifikazioan behar adina laguntzen ez badu, Diziplina Batzordeak parte hartzen duen taldearen edo klubaren erantzukizuna ondorioztatu ahal izango du, eta 12. atalean (Kluben zigor-araubidea) aurreikusitako diziplina-neurriak aplikatu.

Balorazioa egiteko, Batzordeak kontuan hartuko ditu gertakarien larritasuna, klubaren lankidetza-jarrera, aurrekariak eta eskuragarri dauden frogak.

Neurri honek izaera subsidiarioa izango du, eta bereziki aplikatuko da arduraduna ez identifikatzeak biktimen babes egokia eragotz dezakeen edo AC CUP inspiratzen duten errespetu, berdintasun eta bizikidetza printzipioak arriskuan jar ditzakeen kasuetan.

10. JOKALARIEN ZIGOR-ARAUBIDEA

	Arau-hauste arinak	Arau-hauste larriak	Arau-hauste oso larriak
Edukia	• Osagai diskriminatzailerik gabeko kirolaz kanpoko jokabideak. • Garrantzi txikiko irain isolatuak.	• Irain arrazistak. • Iruzkin xenofoboak. • Iruzkin homofoboak. • Iruzkin sexistak. • Mehatxuak.	• Eraso fisikoa. • Motibazio diskriminatzailea duen erasoa. • Bereziki larria den jokabide arrazista. • Errepikatzea. • Ekintza diskriminatzaile kolektiboetan parte hartzea.
Zigorrak	• Ohartarazpena. • Klubari ohartarazpen formala.	• Partidatik kanporatzea. • Gutxienez partida bateko zigorra. • Diziplina Batzordearen aurrean agertzea, taldeko arduradunarekin batera.	• Txapelketatik berehala kanporatzea. • Akreditazioa kentzea. • Txapelketako gainerako jardueretan parte hartzeko debekua. • Jatorriko klubari jakinaraztea. • Dagokion federazioari jakinaraztea, hala dagokionean.

11. KLUBEN ERANTZUKIZUNA

Parte hartzen duten klubek:

- Jokalariei, teknikariei eta familiei protokolo honen edukiaren berri eman beharko diete.
- Antolakuntzarekin aktiboki lankidetzan aritu beharko dute.
- Arduradunak identifikatzen lagundu beharko dute.

Klubaren erantzukizuna ondoriozta daiteke honako kasu hauetan:

- Lankidetzarik ez dagoenean.
- Kideek behin eta berriz errepikatzen dutenean.
- Ikerketa oztopatzen denean.
- Txapelketaren balioen aurkako jokabideak onartzen direnean.

12. KLUBEN ZIGOR-ARAUBIDEA

	Arau-hauste arinak	Arau-hauste larriak	Arau-hauste oso larriak
Zigorrak	-	· Klubari ohartarazpen ofiziala. · Txapelketaren Zuzendaritzarekin bilera egiteko betebeharra. · Etorkizuneko gorabeherei buruzko ohartarazpen formala. · Diziplina-espedientea irekitzea.	· Taldea aldi baterako etetea. · Partida diziplina-emaitzaz galtzea (hala badagokio). · Taldea lehiaketatik kanporatzea. · AC CUPen hurrengo edizioetatik kanporatzea.

13. BEREHALAKO KANPORATZEKO NEURRI BEREZIA

Aurretik aurreikusitako zigorrak gorabehera:

Edozein jokabide arrazista, xenofobo, sexista, homofobo, transfobo, diskriminatzaile edo bortitzek txapelketatik berehala kanporatzea ekar dezake, lehen arau-haustea izan arren, antolakuntzak uste duenean gertakarien larritasunak, biktimari eragindako kalteak, lehiaketaren garapenean duen eraginak edo errepikatzeko arriskuak hala justifikatzen dutela.

Bereziki larritzat hartuko dira:

- Pertsona jakin bati zuzendutako irain diskriminatzaileak.
- Adierazpen publiko arrazistak edo diskriminatzaileak.
- Arrazarekin, jatorriarekin, sexuarekin, erlijioarekin edo sexu-orientazioarekin lotutako keinu iraingarriak.
- Mehatxuak.
- Eraso fisikoak.
- Jokabide diskriminatzaileetan kolektiboki parte hartzea.
- Errepikatzea.

Neurri hau AC CUPeko Diziplina Batzordeak hartuko du, eta parte-hartzaileak babesteko berehalako kautela-neurriak erabaki ahal izango ditu.

14. HIRU URRATSEKO PROTOKOLOA

(ikus: FIFA – Gorabehera arrazista baten keinua)

Partida batean edozein gorabehera diskriminatzaile gertatuz gero:

1. urratsa – GELDITU

Epaileak partida aldi baterako gelditu du.

2. urratsa – ETEN

Jokabideak jarraitzen badu, taldeek aldi baterako utziko dute jokalekua.

3. urratsa – AMAITU

Gertakariek jarraitzen badute edo parte-hartzaileentzat arriskua badago, partida amaitutzat emango da.

Erabakia epaileari dagokio, AC CUPeko Lehiaketa Zuzendaritzarekin koordinatuta.

15. KOMUNIKAZIO INSTITUZIONALA

Gorabehera larri edo oso larrien aurrean:

- Antolakuntzak komunikatu ofizial bat argitaratu ahal izango du.
- Ez da adingaberik publikoki identifikatuko.
- Biktimen intimitatea babestuko da.
- Txapelketak berdintasunarekin, inklusioarekin eta errespetuarekin duen konpromisoa berretsiko da.
- Hartutako neurrien berri emango da, hala dagokionean.

AZKEN XEDAPENA

AC CUPen parte hartzeak esan nahi du klubek, jokalariek, teknikariek, ordezkariek, senideek eta laguntzaileek Protokolo hau berariaz onartzen dutela.

Antolakuntzak eskubidea du beharrezko neurri gehigarri guztiak hartzeko, adingabeen babesa, lehiaketaren garapen egokia eta AC CUP inspiratzen duten balioen defentsa bermatzeko.

ZALANTZAK? IDATZI IEZAGUZU

INFORMAZIOA
info@accup.eus

IZEN-EMATEAK
inscripciones@accup.eus

BIZKAIKO KLUBAK
+34 646 79 76 98

BIZKAITIK KANPOKO KLUBAK
+34 607 25 46 71

Astelehenetik ostiralera · 10:00-13:00 eta 17:00-19:00 · **accup.eus**

AC CUP 2027AN IZENA EMATEAK ARAUDI HAU OSORIK ONARTZEA DAKAR.